



# Arabesk

Handleiding

voor Casablanca 3 en 4 evenals Windows PCs

MACROSYSTEM

# Index

Arabesk Hoofdmenu : 3

Omgeving 4

Assistent 4  
Schijfprojecten 7  
Instellingen 7  
Verscheidene 8



Voorbereiden 8

Films 8  
Hoofdstukken 9



Vormgeving 10

Menusjablonen 10  
Hoofdmenu 11  
Hoofdstukkenmenu 16



Voltooien 19

Disk preview 19  
Schijf branden 19  
Schijf exporteren 20

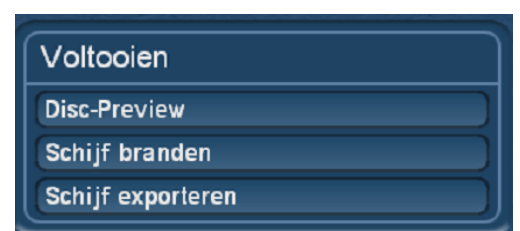
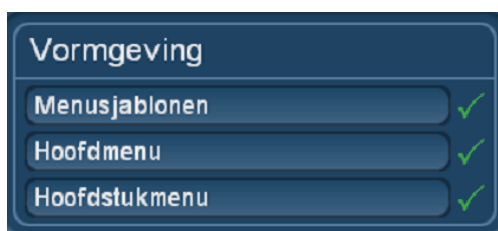


# Arabesk 7

Dit is het Arabesk hoofdmenu.



Ingedeeld in 4 afzonderlijke delen om het DVD branden gemakkelijk te maken.  
Omgeving, Vorbereiden, Vormgeving en Voltooien.



Begonnen wordt in de “Omgeving” om een schijfproject te kiezen en instellingen te maken voor de DVD. Verder gaat men in “Vorbereiden” waar een filmproject gekozen wordt evenals eventuele hoofdstukken. Daarna wordt het menu ontworpen in “Vormgeving” voor het DVD hoofdmenu en de hoofdstukken. Met “Voltooien” wordt het geheel op een DVD/BD of HDD (.iso bestand) gebrand.

## Omgeving

De eerste knop in “Omgeving” is “Assistent”.

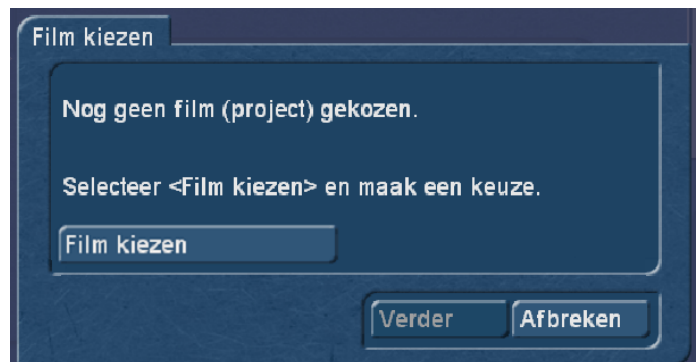
Hiermee wordt men door alle stappen geleid om een DVD, BD te maken.

Klik op Assistent.

Er wordt gevraagd wat u wenst te maken een DVD of Blu-ray.

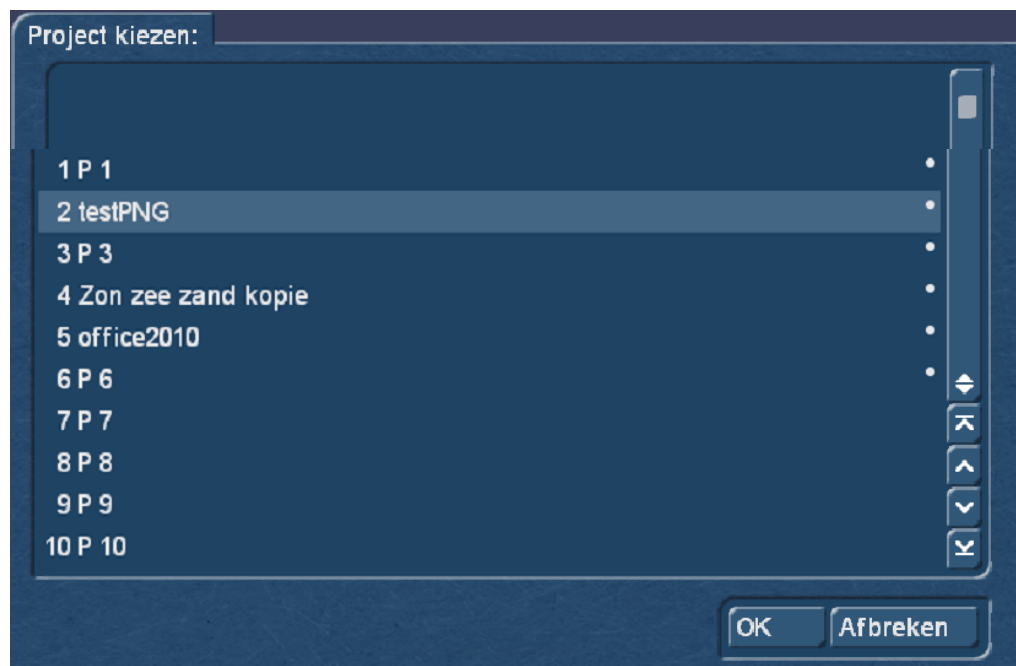


Maak een keuze en er komt een nieuw menu.



Klik op “Film kiezen”.

Het Bogart project menu verschijnt, kies hier het gewenste film (project). Klik op OK.



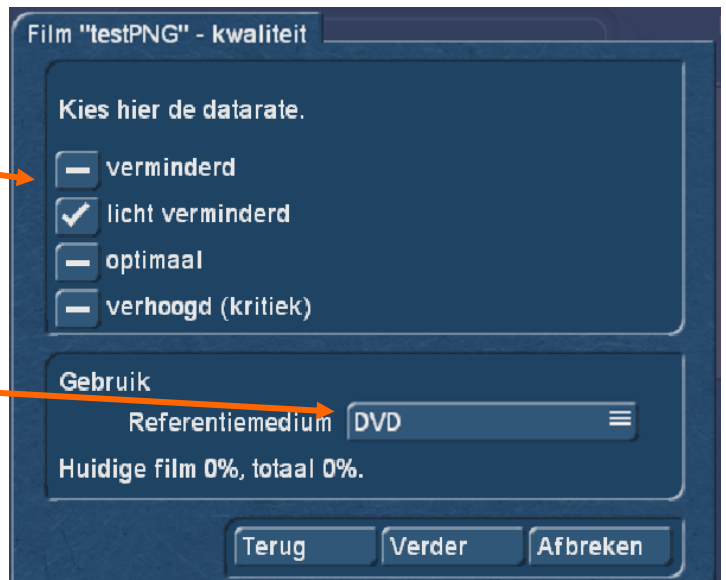
Er komt dan een menu waarin de naam van de film verandert kan worden.

Een klik in dit vak opent het toetsenbord waarmee de nieuwe naam kan ingegeven worden.



Klik op "Verder".

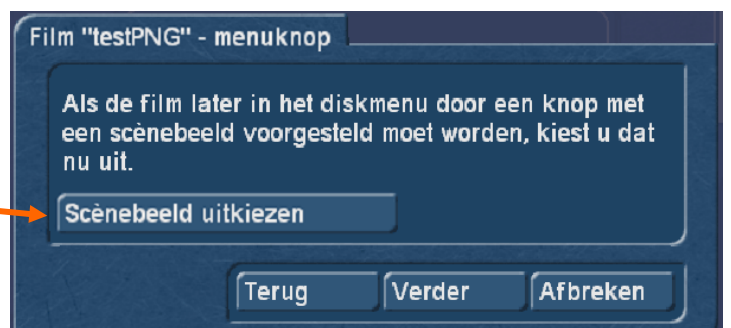
Hier kan de gewenste kwaliteit ingesteld worden.



Hier kan een keuze gemaakt worden uit DVD of Blu-ray.

Klik op "Verder".

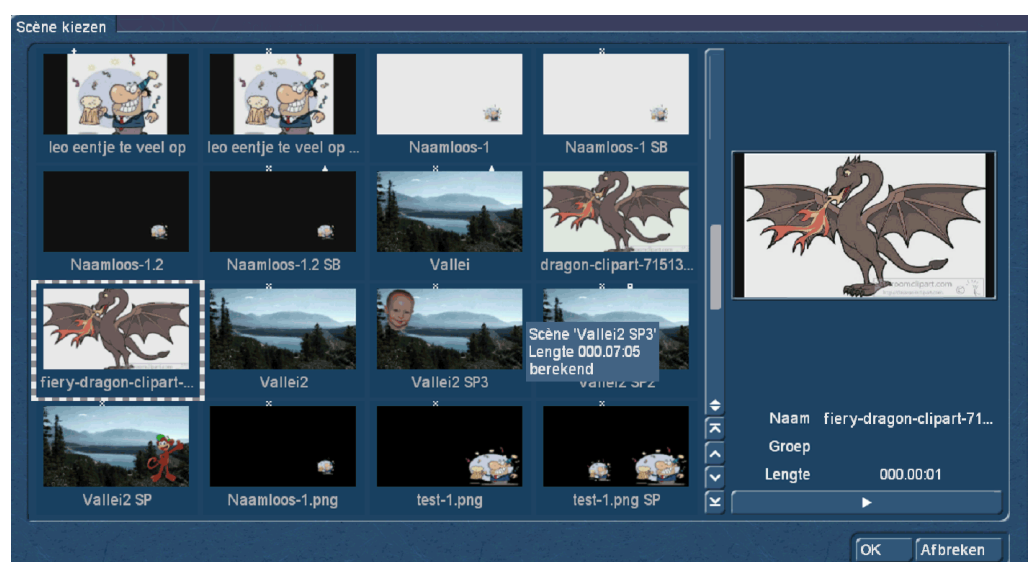
Indien op het menu van de DVD schijf een knop voor de film staat kan hier gekozen worden welk scènebeeld daarin moet staan.



Klik op "Scènebeeld uitkiezen".

U komt in de shotlist van het gekozen filmproject waar een scène kan gekozen worden.

Bevestig met OK.

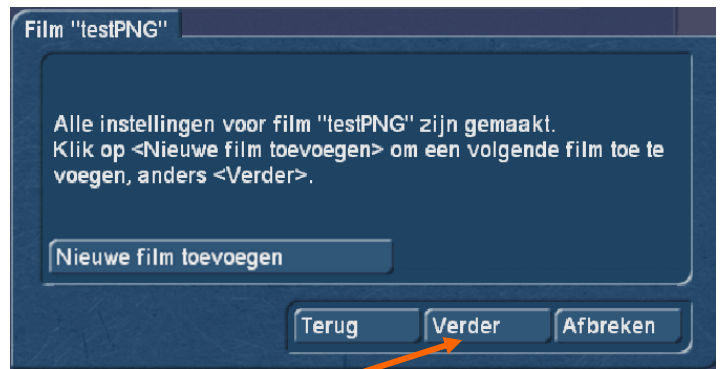


Alle instellingen voor deze film zijn gemaakt, indien meerdere films op de DVD moeten komen kan met “Nieuwe film toevoegen” een 2de film uitgekozen worden.

Er wordt dan terug gegaan naar “film kiezen” met daarna alle mogelijkheden die voor deze film konden gekozen worden.

Zo kunnen meerdere films op één DVD geplaatst worden.

Komt slechts één film op de DVD klikt men hier op “Verder”.

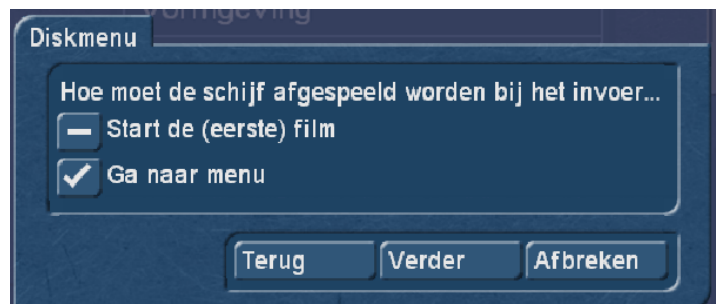


Er komt nu de vraag of de film onmiddellijk na het plaatsen van de DVD moet afgespeeld worden, of eerst een menu moet tonen.

Plaats een vinkje voor uw keuze en klik op verder.

(Bij een vinkje voor “Start de (eerste) film” komen dezelfde menu’s als voor “Ga naar menu”.)

Klik op “Kies een patroon”.



Het menu “Menusjablonen inladen” verschijnt.

Maak een keuze en klik op OK.

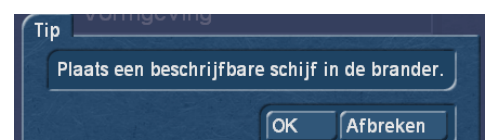


Als laatste is de keuze tussen :  
een schijf branden,  
een .ISO image exporteren of  
de schijf verder bewerken met Arabesk.

Wilt u de schijf branden plaatst u daar een vinkje en klik op verder.



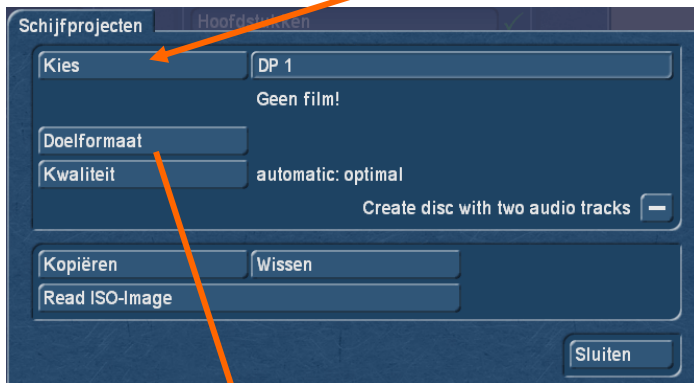
Er wordt gevraagd een schijf in de brander te plaatsen, is dat gebeurd klik op OK om het brandproces te beginnen.



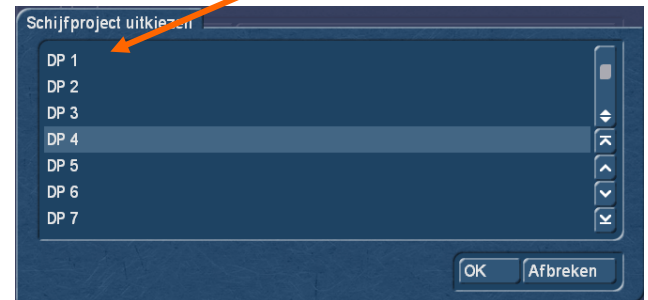


## Omgeving : Schijfprojecten.

Een klik op schijfprojecten opent dit menu. Klik op “Kies”



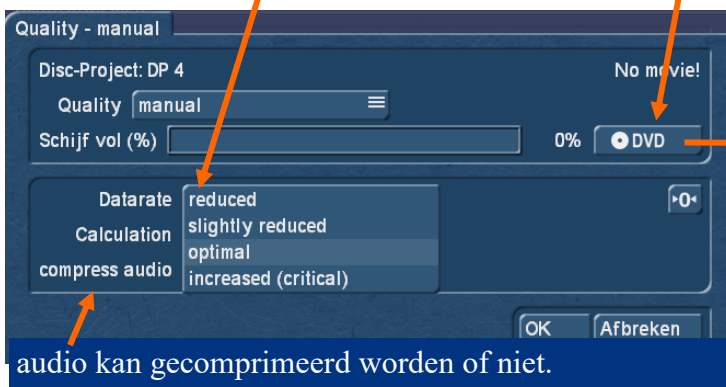
Hier kan uit 10 projecten gekozen worden.



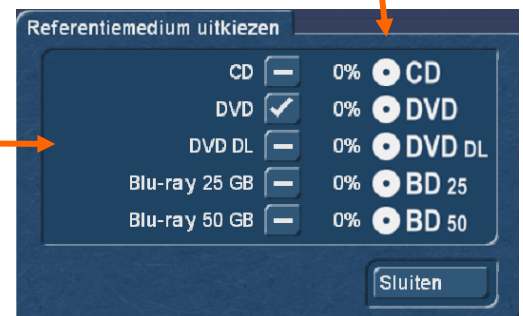
Doelformaat kan ook hier gekozen worden.

Met een klik op DVD kan men kiezen uit verschillende types medium.

Ook de beeld kwaliteit kan ingesteld worden en



audio kan gecomprimeerd worden of niet.

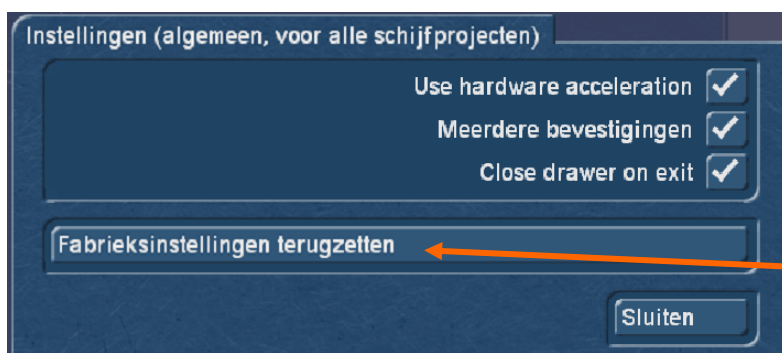


In het menu “Schijfprojecten” is het ook mogelijk een project te kopiëren of te wissen.

Verder kan een vroeger met Arabesk gemaakt ISO bestand terug in een leeg project ingelezen worden.

## Omgeving : Instellingen.

Deze instellingen spreken voor zich.



Doen zich problemen voor bij het branden of instellen van de DVD of BD kan het nuttig zijn de fabrieksinstellingen terug te zetten.

## Omgeving : Verscheidene.



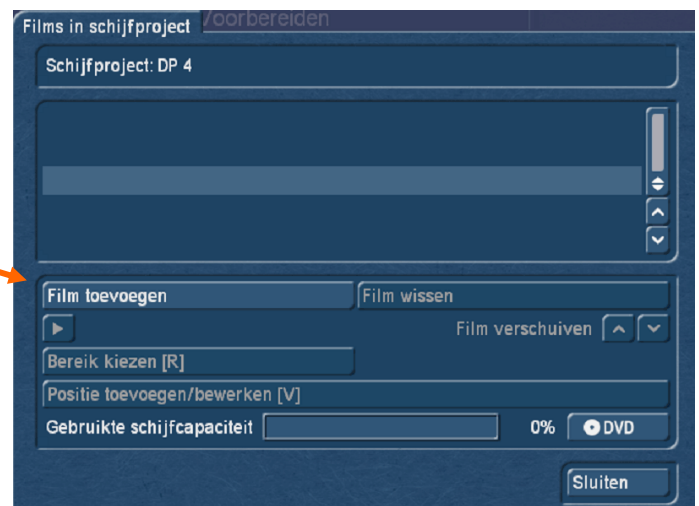
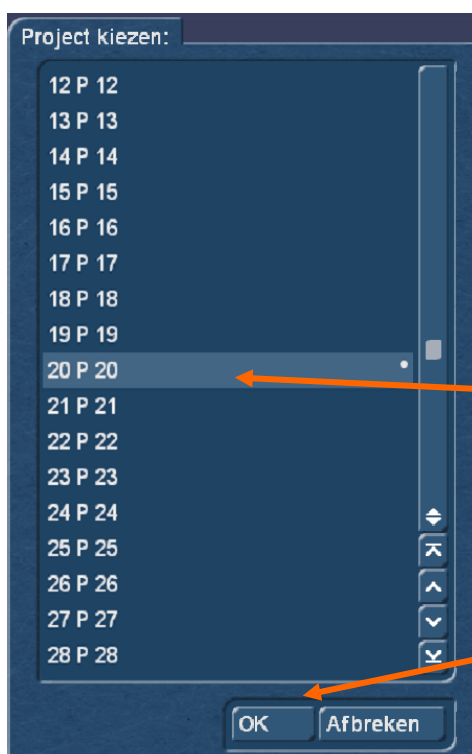
Hier vind men knoppen voor Media-info en Brander-info, om een DVD te wissen of een met Arabesk gemaakte DVD te kopiëren.



Zoals te zien aan het rode driehoekje is nog geen film toegevoegd aan het project. Klik op "Films".



In dit verschijnend menu is alleen de knop "Film toevoegen" actief. Klik er op.



Het projectmenu opent zich en hier kan het filmproject gekozen worden dat op de DVD moet gebrand worden.

Klik vervolgens op OK



Is een film toegevoegd zijn meerdere knoppen actief.

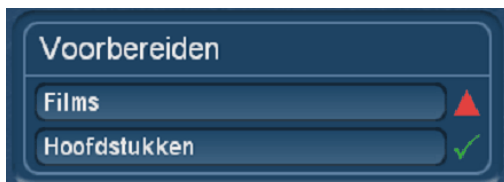
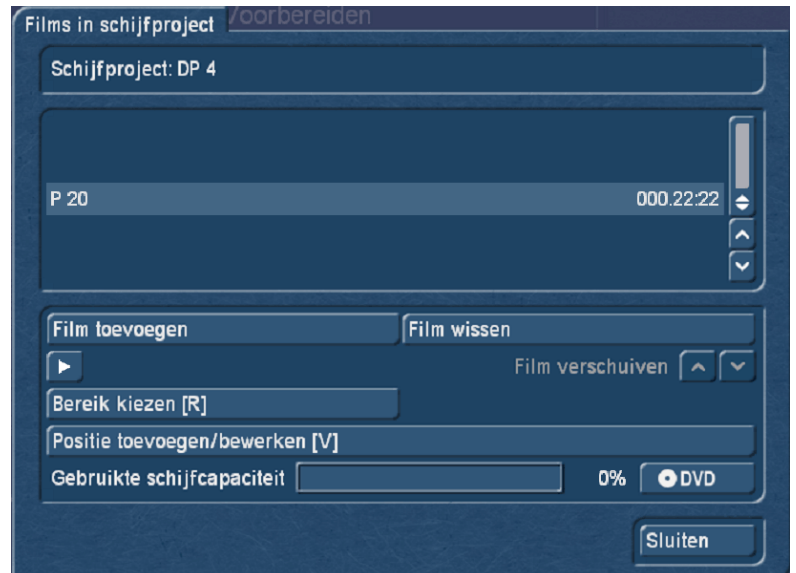
Er kunnen nog films toegevoegd worden.

De film kan gewist worden.

Het is mogelijk de lengte van de film aan te passen (Bereik kiezen).

Positie toevoegen/ bewerken.

Moet er geen film toegevoegd worden klik op “Sluiten”.



Een klik op “Hoofdstukken” opent een nieuw menu waar kan gekozen worden tussen verschillende opties.



Zijn er in het storyboard hoofdstukken gemarkeerd, kunnen die hier gekozen worden.

Het is dan ook mogelijk de scène naam of een nummer te geven.



Zijn alle instellingen gemaakt klik op OK.

## Vormgeving

De knop “Menusjablonen” zijn vooraf ingestelde menu’s voor de DVD of BD.

Met de knop “Hoofdmenu” wordt de menu en afspelwijze van de DVD/BD bepaald. Klik op “Hoofdmenu”.



# Hoofdmenu



P 20



Zo ziet het hoofdmenu er momenteel uit, een knop voor het hoofdstukmenu en een knop met het eerste beeld van de ingeladen film.

De vormgeving wordt in dit menu gemaakt met de mogelijkheden die in het bedieningspaneel beschikbaar zijn.



Als eerste wordt ingesteld wat de DVD/BD moet doen als hij in de speler wordt geladen. Er zijn 3 keuze mogelijkheden die voor zich spreken. Kies er een uit.

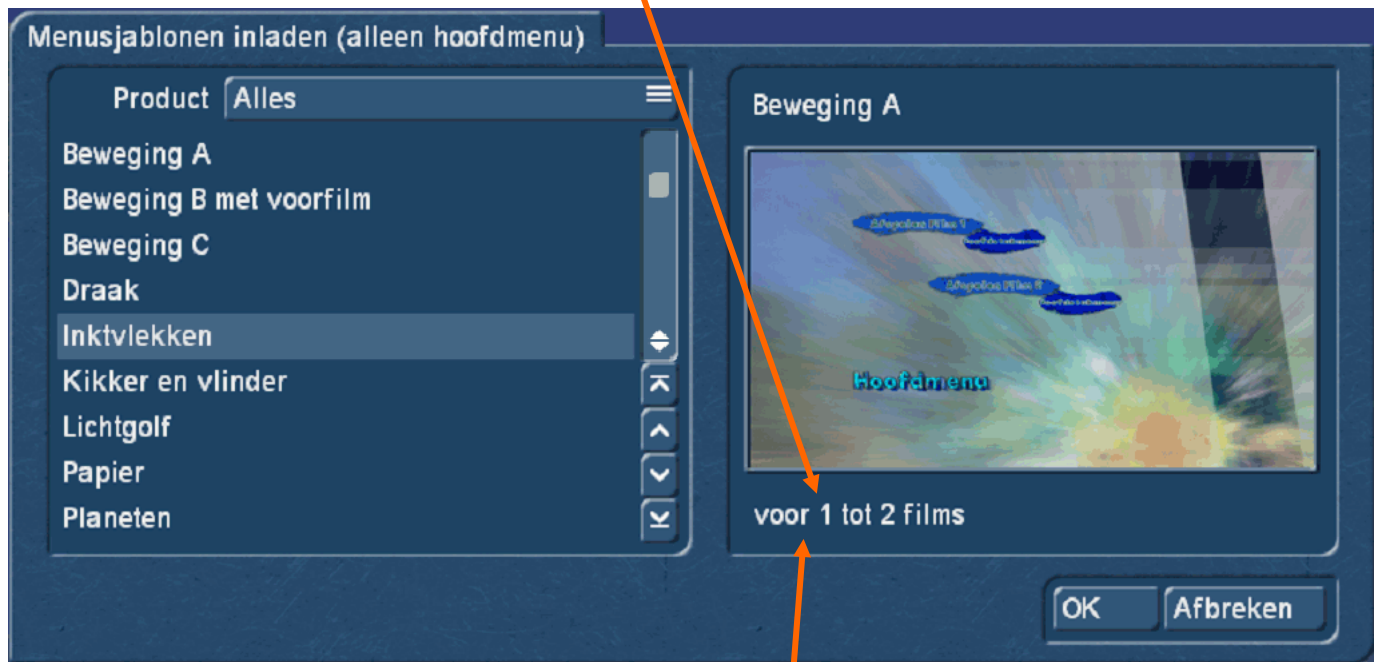


Het is mogelijk om het menu volledig zelf te creëren, maar het is eenvoudiger om eerst een menusjabloon te laden.

Klik daarvoor op deze knop. Vervolgens op “Laden”.



Er opent dan dit menu. Hier staan een reeks voorbeelden waaruit kan gekozen worden. Maak een keuze en klik op OK. Let wel op het aantal films die met de sjabloon mogelijk zijn

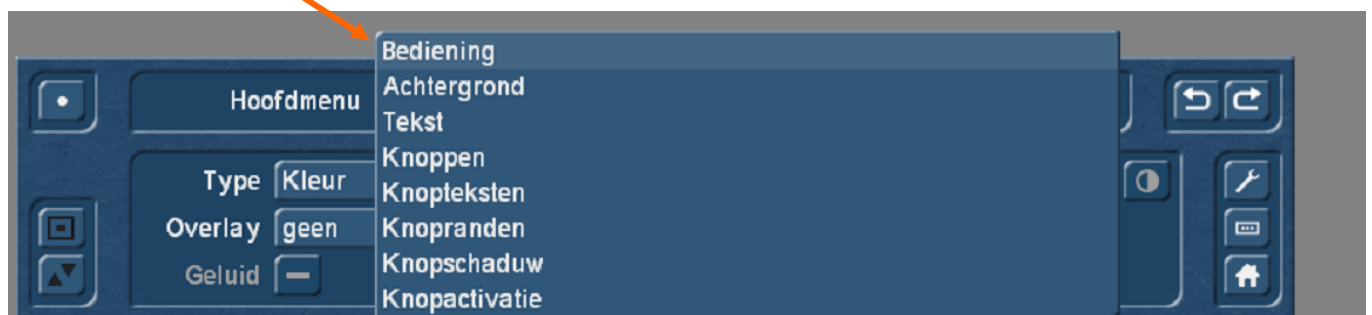


Hier staat korte informatie over het sjabloon.

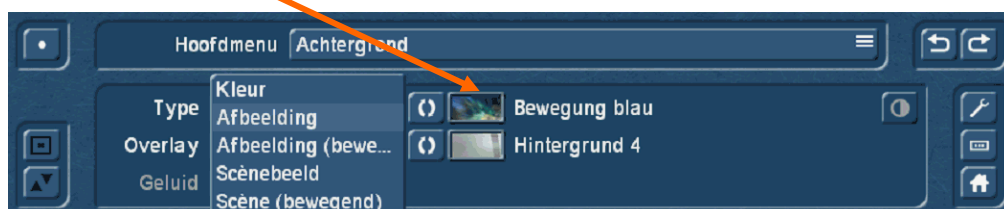
Zo kan het menu er nu uitzien.



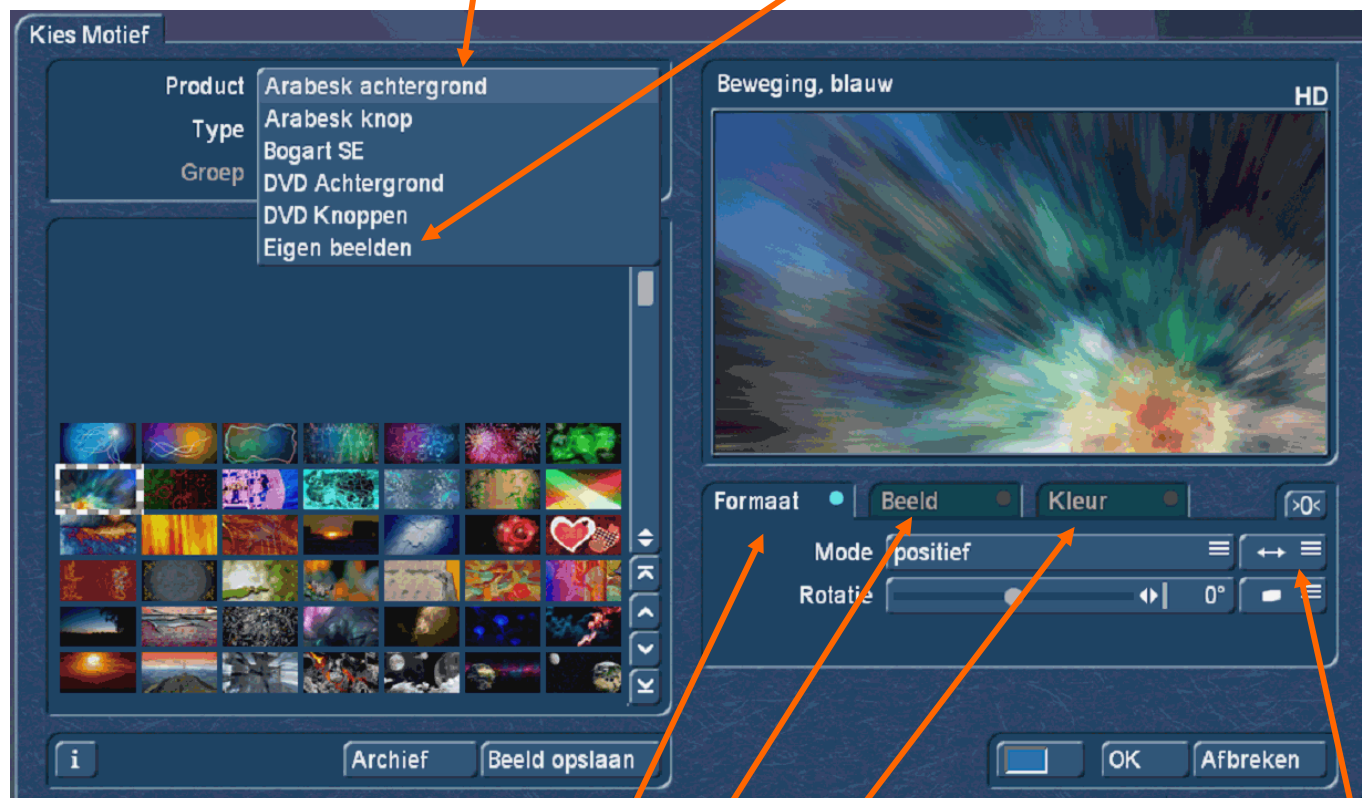
Er zijn nu nog opties om het menu te veranderen.



Te beginnen met de "Achtergrond". Deze kan veranderd worden in kleur, afbeelding, bewegende afbeelding, scènebeeld en bewegend scènebeeld met of zonder geluid. Een klik op de kleine afbeelding van de achtergrond achter "Type" brengt telkens een nieuw menu.



Er kan dan gekozen worden uit verschillende producten of “Eigen beelden”.



Zoals te zien is zijn hier 3 tabbladen : formaat, beeld en kleur elk met eigen instelmogelijkheden.



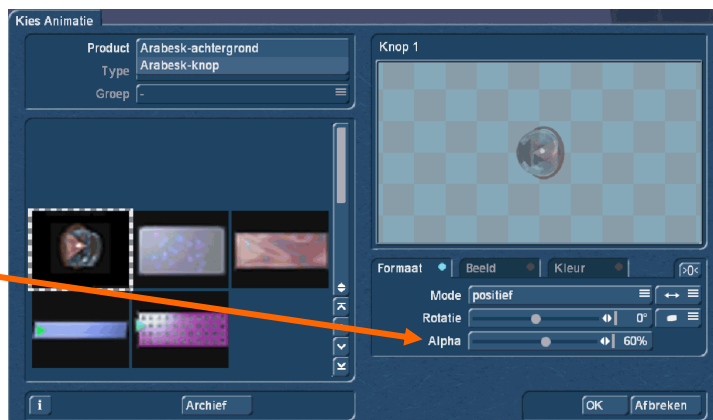
Achter “Mode” staat een knop waar men kan kiezen tussen positief en negatief. Daarachter staat nog een knop met een punt. Wordt daar op geklikt kan de afbeelding gedraaid en/of gespiegeld worden en met “Rotatie” kan het beeld nog meer gedraaid worden..

Is er gekozen voor scène of bewegende scène komt het projectmenu waar kan gekozen worden uit de scènes van de shotlist.

Een bevestiging met OK plaatst dan de gekozen afbeelding of scène in het hoofdmenu.

Er is nog de optie om een “Overlay” op de achtergrond te plaatsen.  
Dit is een beeld of animatie waarvan de transparantie met “Alpha” ingesteld kan worden.

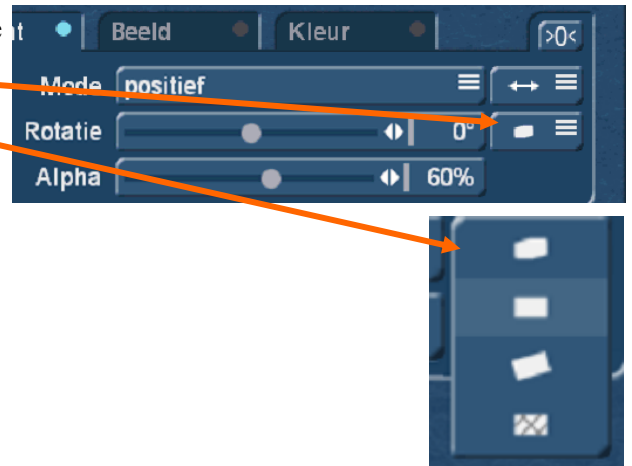
Verder hier ook de opties : Formaat, Beeld, Kleur, Mode en Rotatie





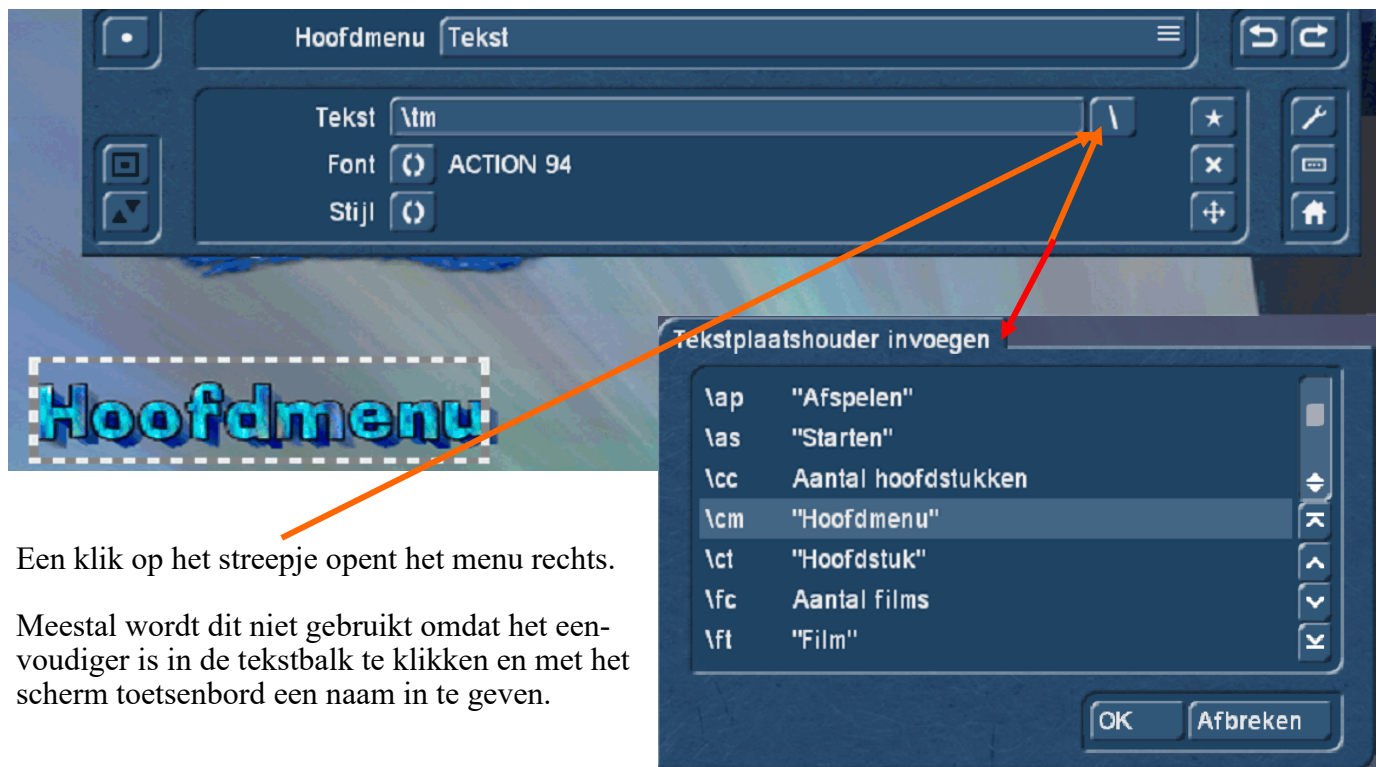
Als laatste is er nog de knop om het beeld af te snijden te vullen of te vergroten

Beeld afsnijden, vullen, vergroten  
Toetsz



## Hoofdmenu : Tekst

Het volgende punt om het hoofdmenu verder af te werken is de tekst. Hier kan de titel van de film staan of het jaar en plaats waar de film gemaakt werd.



Een klik op het streepje opent het menu rechts.

Meestal wordt dit niet gebruikt omdat het eenvoudiger is in de tekstbalk te klikken en met het scherm toetsenbord een naam in te geven.

Men kan ook zelf een lettertype kiezen en de stijl van de tekst.



Een klik op het sterretje plaatst nieuwe tekst en de knop met een X verwijdert de tekst weer.

Met de derde knop kan de tekst verschoven worden.

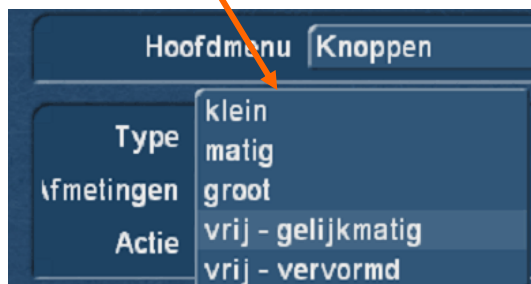
## Hoofdmenu : Knoppen



Ook hier weer dezelfde opties als bij “achtergrond”, sterretje = knop toevoegen, X = knop wissen en + = Verplaatsen.

Bij “Type” kan gekozen worden tussen 5 opties.

Bij “Afmetingen” ook uit 5 opties.



Ook de actie voor toegevoegde knoppen kan ingesteld worden.



Door in het vak achter “Tekst” te klikken kan de tekst veranderd worden. Daarnaast kan ook het font evenals de stijl aangepast worden.







Het instellen van de knopranden wijst zichzelf uit, kleur/motief, sterkte, transparantie zijn in te stellen.



Ook de schaduw voor de knop beperkt zich tot kleur, sterkte (grootte), onscherpte en de richting.



De knop activatie heeft 4 opties voor “Markering”.

Selectiekleur heeft 2 kleuren die in te stellen zijn door op een kleurvakje te klikken.

Dan opent het kleurkastje waar men een kleur kan kiezen, evenals de Alpha waarde.

Hoe minder % hoe minder kleur.

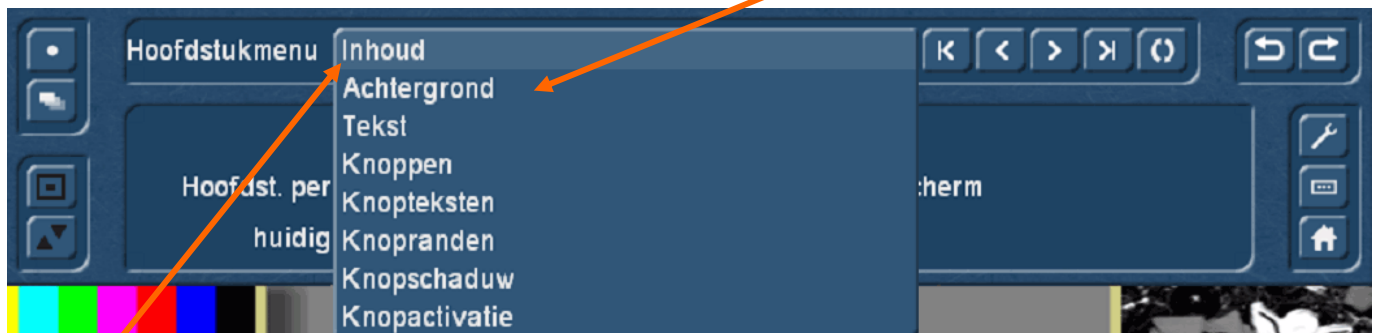


## Arabesk : Hoofdstukkenmenu

Handmatig instellen



Net zoals bij het hoofdmenu zijn ook hier de afzonderlijke opties in te stellen.

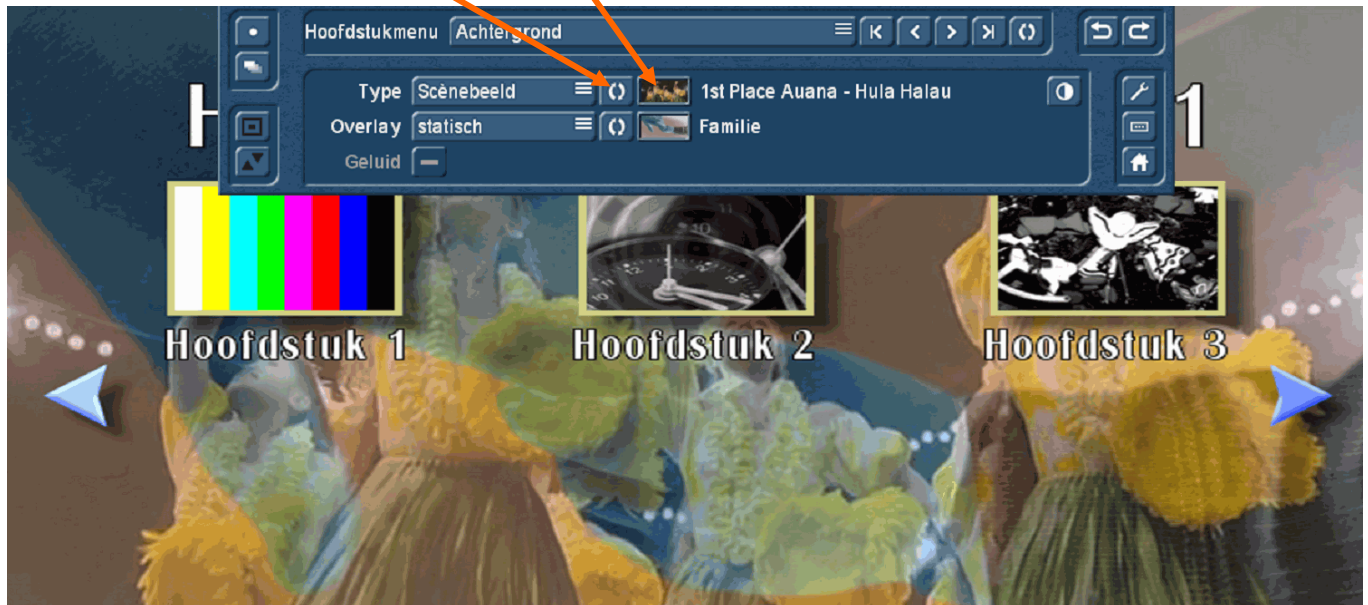


Inhoud laat zien hoeveel hoofdstukken er zijn en hoeveel er per scherm te zien zijn. Er zijn 9 hoofdstukken per scherm mogelijk. Dus bij 20 hoofdstukken aan 9 per scherm, minimaal 3 schermen.

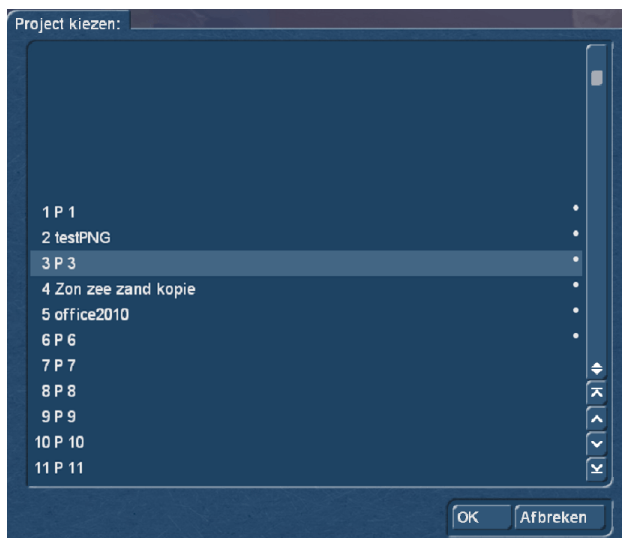
Knoppen,  
Knopteksten,  
Knopranden,  
Knopschaduw  
Knopactivatie

werken hetzelfde als bij het hoofdmenu, dus de uitleg daarvoor vindt u op de vorige pagina's

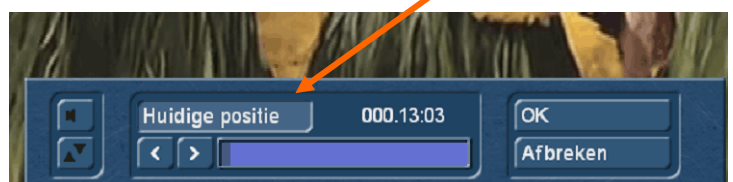
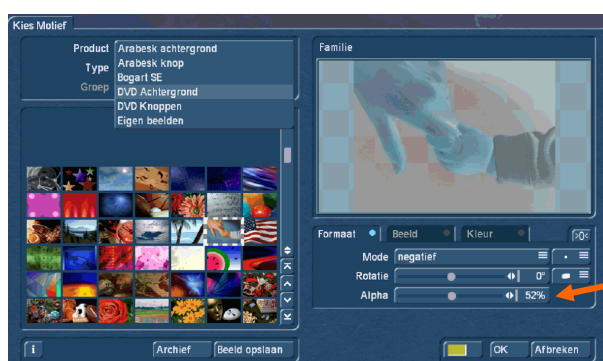
Door op de knop met 2 haakjes of de afbeelding te klikken kan een scène gekozen worden uit de shotlist van een project.



Scène selecteren.



Door de gekozen scène kan men scrollen tot het gewenste beeld gevonden is.

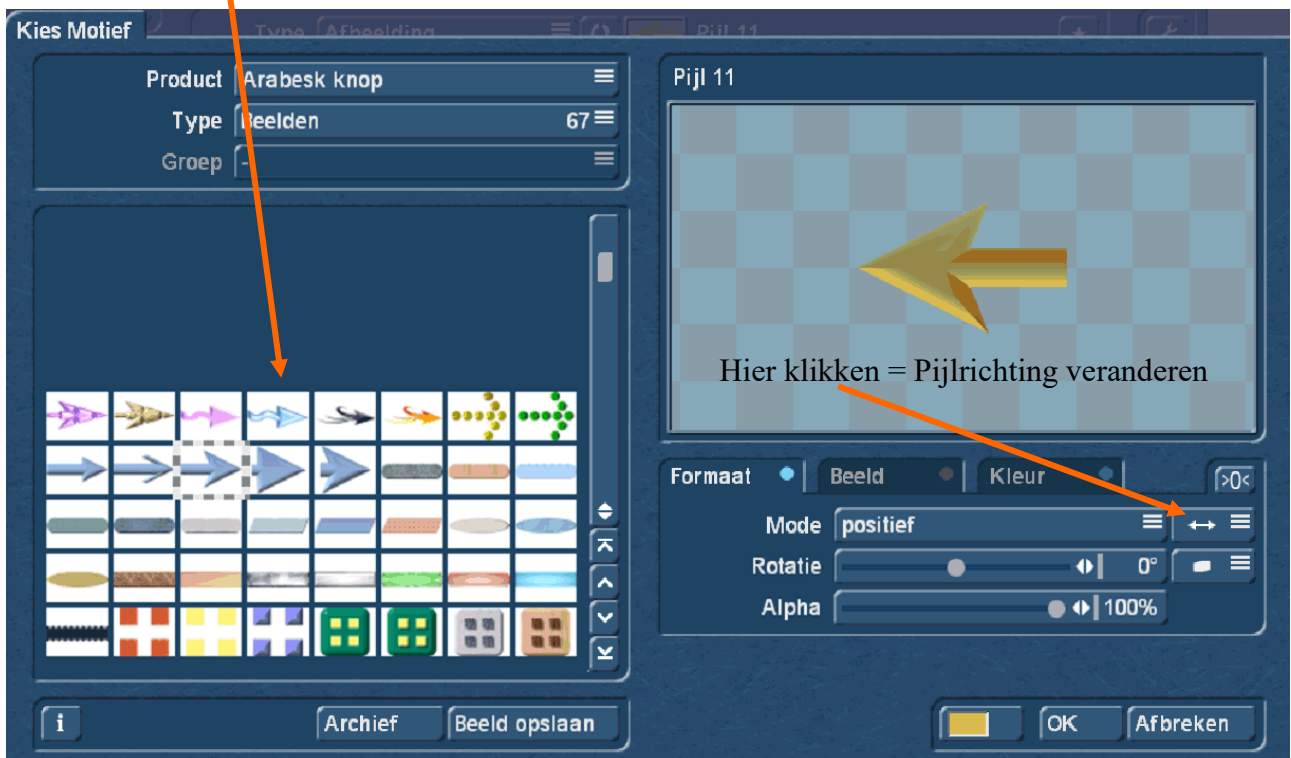


Ook bij "Overlay" kan een beeld of animatie gekozen worden.  
Bij "Alpha" kan de transparantie ingesteld worden.



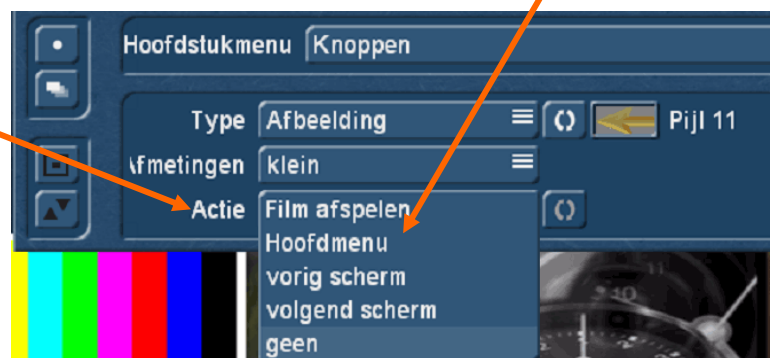
Als zelf het hoofdstukken menu gemaakt wordt ontbreekt een knop om terug naar het hoofdmenu te gaan, die moet men zelf maken en instellen.

Bij “Knoppen” klikt men rechts op het sterretje om er een toe te voegen. In het verschijnend menu zoekt men het gewenste type uit. Bevestig de keuze met OK.



Nu moet de actie voor deze nieuwe knop ingesteld worden. Dit wordt natuurlijk “Hoofdmenu”.

Dit betekent dat een klik op die knop terug het hoofdmenu toont.



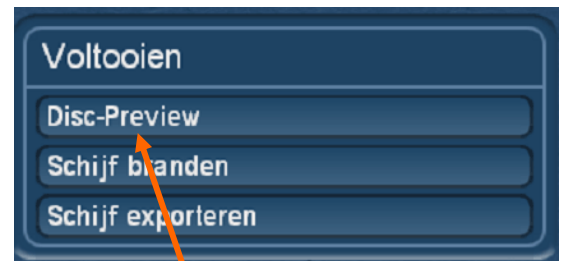
Zo kan het hoofdstukken menu er dan uit zien.



# Voltooien

## Arabesk : Voltooien

De voorbereidingen voor de DVD zijn beëindigd  
het is tijd om te voltooien.



Hoe zal de DVD er uit zien ? Om dat te weten te komen dient de knop “Disc-Preview”.  
Na een klik daarop opent na enige tijd hoofdmenu van de DVD samen met een navigatie menu.



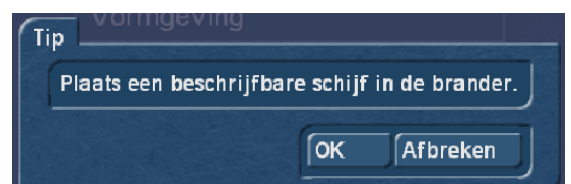
Daarmee kunnen de knoppen op het menu bedient worden net zoals met de afstandsbediening van een DVD speler.

Er kan naar het hoofdstukmenu geschakeld worden en terug naar het hoofdmenu en het afspelen van de film of hoofdstukken testen.

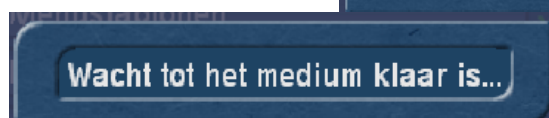
Is alles OK kan met een klik op de rechter trackbaltoets de preview beëindigd worden.

Leg een DVD/BD in de brander en wacht tot deze herkend wordt. Dit is belangrijk omdat anders een klik op “Schijf branden” tot een foutmelding kan leiden.

Er kan ook onmiddellijk op “Schijf branden” geklikt worden dan verschijnt volgende bericht :



Nadat een schijf geplaatst is volgt :

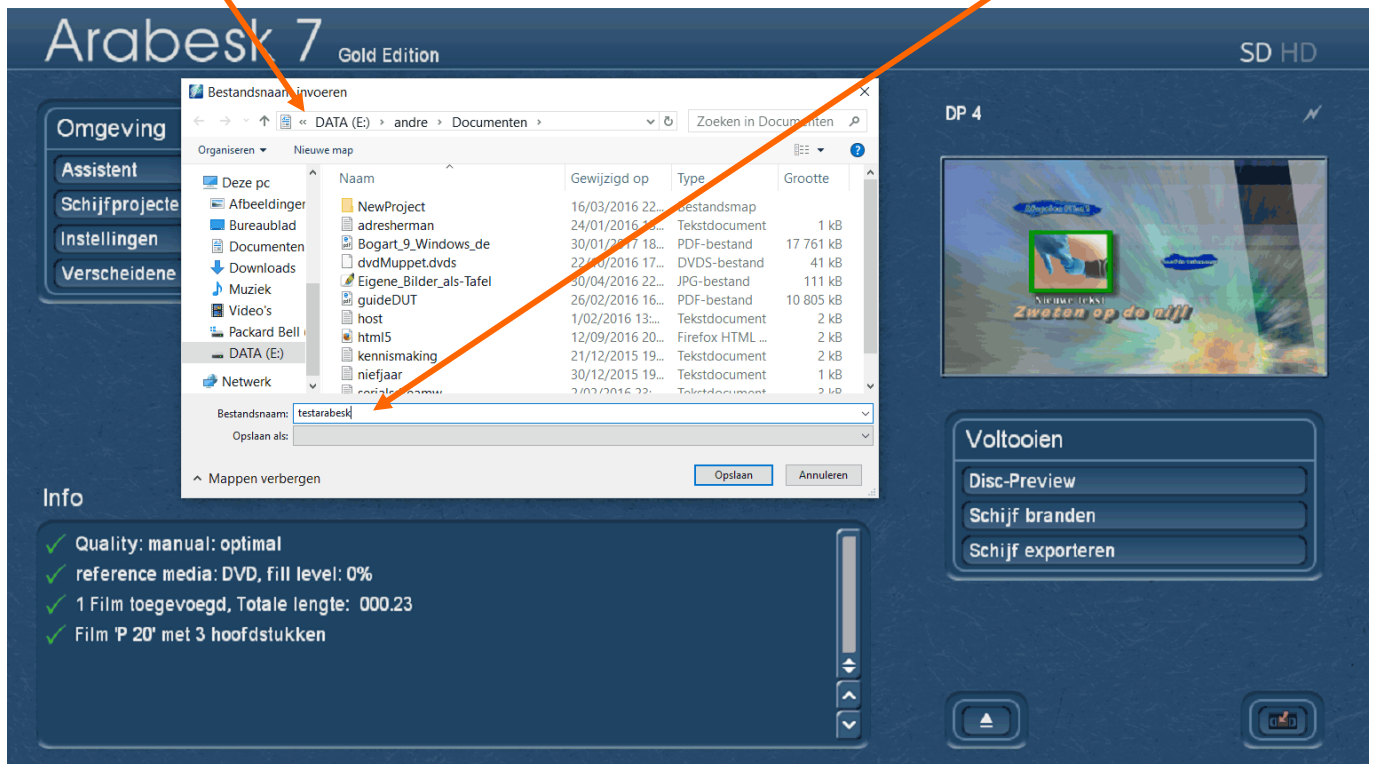


daarna begint het berekenen van de film en branden van de schijf.

## Schijf exporteren

Van de DVD kan een ISO bestand naar een (intern of extern) medium geëxporteerd worden. Een ISO bestand bevat alles wat op de DVD staat en kan gebruikt worden om later een nieuwe DVD te branden met gelijk welk computer brand programma of met Arabesk. Klik op “Schijf exporteren”, dan opent volgend menu :

Hier kan de plaats gekozen worden waar het ISO bestand moet komen en de naam er voor.



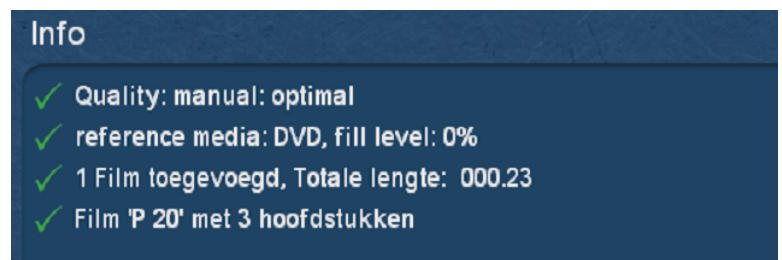
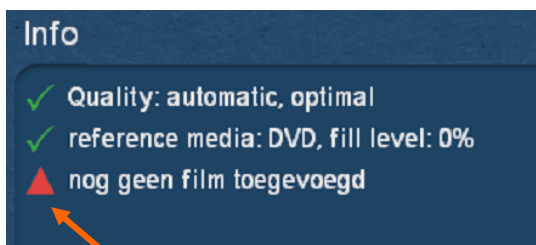
Een klik op “Opslaan” en het berekenen begint.

U kunt de schijf voor of na het branden van een DVD exporteren, dat maakt geen verschil.

Hiermee is de DVD volledig afgewerkt.

Links onder in het Arabesk hoofdmenu staat een vak met “Info”.

Dit geeft informatie over de instellingen voor de DVD/BD. Een groen vinkje betekend dat alles OK is. Een gele cirkel is een opmerking over een nog bij te werken item, maar kan genegeerd worden.



Een rode driehoek wijst op een fout en kan leiden tot een slechte DVD/BD.

Tot zover Arabesk